

TÉCNICO EN DISEÑO EN AUTOCAD 2013

EXPERTO EN AUTOCAD 3D

1. Nivel/etapa al que se dirige la actividad:

El diseño asistido por ordenador (CAD), es el uso de un amplio rango de herramientas de ordenador que asisten a ingenieros, arquitectos y a otros profesionales del diseño en sus respectivas actividades. Concretamente AutoCAD 2013 la ayudará a diseñar y dar forma a todo lo que le rodea utilizando las potentes y flexibles funciones que esta nueva versión le proporciona.

2. Horas de duración:

180 horas.

3. Número máximo de participantes:

ON-LINE.

OBJETIVOS:

- En el curso se muestra el entorno de trabajo y todo lo necesario para realizar dibujos en tres dimensiones (3D), así como las nuevas novedades que se incluyen en esta versión para agilizar y mejorar sus diseños. A través de este pack formativo el alumnado podrá conocer los distintos elementos del entorno de AutoCAD 2013, realizar dibujos de distintos tipos de objetos, introducir textos, aplicar sombreados y acotaciones con el programa de AutoCAD 2013, aprender a trabajar con bloques y a dibujar con distintas capas y tablas y especializarse en diseño en Autocad 3D.

CONTENIDO:

UNIDAD DIDÁCTICA 1: INTERFAZ DEL USUARIO

- Introducción a Autocad
- Herramientas de la ventana de aplicación
- Ubicaciones de herramientas

UNIDAD DIDÁCTICA 2: COORDENADAS Y UNIDADES

- Trabajo con diferentes sistemas de coordenadas SCP
- Coordenadas cartesianas, polares
- Unidades de medida, ángulos, escala y formato de las unidades

UNIDAD DIDÁCTICA 3: COMENZAR UN PROYECTO Y CAPAS

- Abrir y guardar dibujo
- Capas

- Vistas de un dibujo
- Propiedades de los objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 4: ADMINISTRACIÓN DE VISTAS Y ESPACIOS DE TRABAJO

- Cambio de vistas
- Utilización de las herramientas de visualización
- Presentación de varias vistas en espacio modelo

UNIDAD DIDÁCTICA 5: OBJETOS SÓLIDOS 3D

- Creación, composición y edición de objetos sólidos
- Creación de sólidos por extrusión, revolución, barrer y solevar

UNIDAD DIDÁCTICA 6: OBJETOS 3D. MALLAS Y SUPERFICIES

- Presentación general de la creación de mallas
- Superficies

UNIDAD DIDÁCTICA 7: OPERACIONES 3D

- Desplazamiento de objetos 3D
- Giro 3D
- Alineación 3D
- Simetría
- Matriz 3D
- Comprobación de modelos 3D para localizar interferencias
- Cortar sólidos y superficies
- Creación de sólidos a partir de objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 8: EDITAR SÓLIDOS, SUPERFICIES Y MALLAS

- Editar sólidos
- Editar superficies
- Editar mallas

UNIDAD DIDÁCTICA 9: MATERIALES E ILUMINACIÓN

- Materiales
- Iluminación
- Sol y Cielo

UNIDAD DIDÁCTICA 10: EFECTOS, ANIMACIONES Y RENDERIZACIÓN

- Efectos: Fondo y Niebla
- Animaciones
- Render